



MANUEL · ÉDITION E01

Horizon 2040 - les mille jours

Prendre ses fonctions, délibérer, suivre et rendre compte.

Version du socle	0.12.1-pilot.47
Date du paquet	2026-09-07
Référence du code	67a360aafb1feeb9e783a59bcd42cdbcd5cf4cbf
Périmètre	E01 : quatre communes au choix, J0 à J21 et premier entretien national.

Prends tes fonctions, instruis les besoins, négocie une clause et suis ses effets jusqu'à J21. Ariane est une personne accessible par une interface IA et par des contacts distincts dans le jeu. La suite des mille jours reste à produire.

Conception et publication : Äerdschëff asbl. Scénario prospectif et personnages composites fictifs.

1. Prendre ses fonctions

Choisis Esch-sur-Alzette, Sanem, Pétange ou Käerjeng. Ce choix est conservé dans la sauvegarde. Les portraits socio-économiques sont des hypothèses qualitatives de scénario, pas des statistiques réelles. Les coûts et capacités sont des unités fictives.

Ariane est une personne, conseillère de la Première ministre dans la fiction. Son portrait et la cinématique d'origine sont conservés. Elle peut recevoir un courriel, rappeler le bourgmestre et le rencontrer ; elle ne fait pas partie de son équipe municipale.

À l'entrée, le dialogue IA local WebLLM est coché par défaut. Accepter les termes lance automatiquement environ 290 Mo de téléchargement sur un appareil compatible, avec environ 945 Mo de mémoire graphique nécessaires. Décoche la case à cette étape pour jouer sans IA. Aucun téléchargement du modèle ne précède cet accord.

2. Habiter le bureau

Le bureau reste accessible pendant les rendez-vous. Tu peux consulter la transmission, le portrait communal, les responsables, le courrier, les instances démocratiques, les comptes rendus et les communications gouvernementales. La lecture ne fait pas avancer le temps.

À J0, examine la transmission, rencontre les services et fixe une priorité : soins, équité territoriale ou capacité des équipes. Rencontre ensuite l'échevin mobilité. Nora te transmet alors le mail de Marc et sa demande de rendez-vous. La visite auprès de Leïla précède la négociation.

Le dossier consulté reste ouvert après rechargement. À J7 et J21, le bureau propose le suivi du mandat ; les dossiers indiquent leur état de consultation. Les boutons nomment le prochain rendez-vous. Sur petit écran, la rangée de dossiers se parcourt horizontalement.

L'instruction produit un constat lié à ta priorité. Une visite personnelle coûte 1 attention ; déléguer la visite à Nora coûte 1 équipe. Les échanges délégués sont lus comme un compte rendu. Cela réduit les moyens disponibles pour la préparation du service.

3. Faire vivre les instances

La commission consultative peut entendre les usagers ou examiner les capacités techniques. Le collège prépare le dossier. Le conseil examine les crédits de l'essai. Son vote est une simulation narrative explicite, pas une prédiction du comportement d'élus réels.

Trois sensibilités persistent : continuité, capacité des équipes et accès des publics oubliés. La priorité d'instruction, la commission et la clause proposée changent leurs soutiens. Deux soutiens permettent d'adopter le dossier initial. Tu peux proposer au maximum trois versions d'une clause avant le collège. Accepter l'amendement ajoute une revue obligatoire avec les usagers. Le report interdit de conclure un service dans la période.

Avant de transmettre définitivement le dossier au conseil, une confirmation rappelle que la consultation ne sera plus possible pendant cette période. Le vote rappelle aussi ses conséquences. Une condition de revue votée par le conseil reste obligatoire indépendamment de P02 : une revue interne ou absente laisse un manquement explicite au bilan. Après les crédits, le collège conclut les conditions de l'essai ; Nora suit sa préparation pratique.

4. Suivre et rendre compte

À J7, un incident dépend de la commune et du service. Les usagers et l'équipe demandent le même créneau. Recevoir les usagers coûte 1 attention ; mandater l'échevin auprès de l'équipe coûte 1 équipe. L'autre demande reste ouverte. Le collège doit ensuite arbitrer avant les autres rendez-vous et la clôture à J21.

Corriger le créneau coûte 1 attention, 1 équipe et 1 budget, sauf pour B dont le recours écrit évite le budget supplémentaire. Maintenir le périmètre coûte 1 attention, sans équipe ni budget supplémentaires. Les effets ne sont annoncés qu'à J21 : amélioration située et activité reportée, ou maintien du service et besoin non couvert.

Après J7, reviens au suivi du mandat. Nora et l'échevin présentent l'avancement et les limites. Choisis entre un compte rendu explicite et une synthèse. Ce retour est requis avant J21. Les engagements et leur historique restent dans le carnet.

Le document public en vigueur est commun aux deux accès de publication. Publier résultats et limites remplit P01, en conservant tout retard dans l'historique. Remplacer ce document par une synthèse sans limites rend P01 partiellement tenue. Tu peux compléter cette publication ; le compte rendu interne ne remplace pas une information publique.

5. Rencontrer ARIANE

Après la revue de J21, transmets le bilan communal depuis le dossier Gouvernement. ARIANE pose une question sur les limites du résultat. Présente les observations des usagers seulement si elles ont réellement été recueillies, conteste un indicateur ou signale une incertitude. La conclusion rejoint le journal. Aucune aide ni autorisation n'est attribuée par ARIANE.

L'interface IA d'Ariane est consultable depuis le dossier Gouvernement dès la prise de fonctions. Elle utilise seulement les faits déjà connus et ne vaut pas réponse personnelle d'Ariane. Le modèle reste chargé lorsque tu changes de dossier. Le statut, l'annulation, la réactivation, la libération de mémoire et la suppression du modèle sont accessibles dans le jeu.

Le dossier transmis à ARIANE contient séparément le service, le constat à J21, les besoins non couverts, la condition du conseil, la publication et les désaccords. Une revue avec les personnes concernées peut fournir une observation même sans contrat. Si tu as terminé sans revue, retourne au bilan pour la compléter puis transmettre le dossier national.

Le dialogue facultatif demande environ 290 Mo de téléchargement et 945 Mo de mémoire graphique. La compatibilité est vérifiée avant le chargement. Désactiver libère la mémoire ; Supprimer le modèle téléchargé efface ses fichiers sans effacer la partie. Cette conversation disparaît quand tu quittes le dossier et ne figure pas dans l'export JSON : utilise Copier la réponse pour garder un texte.

Les contacts personnels sont des actions sauvegardées distinctes : courriel dès le bureau, réponse à J7, téléphone à partir de J7, rencontre sur rendez-vous après la revue à J21. Aucun message n'est envoyé à une personne réelle. La rencontre avec Ariane n'est ni une audience avec la Première ministre ni une décision d'aide.

6. Comprendre les moyens disponibles

Au départ : 3 attentions et 3 équipes. L'enveloppe fictive vaut 7 à Esch, 6 à Sanem et Pétange, 5 à Käerjeng. À J7, les capacités reviennent à 3 et le budget restant est conservé. Un service actif, y compris N, réserve 1 équipe et 1 budget. Les coûts d'instruction et d'incident s'ajoutent aux engagements existants. Ces unités ne sont ni des euros ni des effectifs réels.

Lire, consulter le carnet et poser une question de compréhension ne dépense rien. Une action engageante montre son coût avant confirmation. Si un bouton est indisponible, lis la condition manquante. Un refus de validation ne change pas les ressources.

Esch met l'accent sur les horaires décalés et l'accès ; Sanem sur les correspondances et la charge ; Pétange sur le raccord frontalier ; Käerjeng sur l'immobilisation et la maintenance. Les budgets et les événements sont des hypothèses de jeu. Les anciennes sauvegardes conservent les règles de leur cycle et leur enveloppe initiale.

7. Comparer les réponses de service

Dans les coûts ci-dessous, l'ordre est attention / équipe / budget. Un seul service peut être confirmé. L'absence d'accord permet aussi de terminer l'épisode.

- A, accord rapide : 1 / 1 / 3. Une plage locale limitée ; certaines demandes restent sans réponse.
- B, accord encadré : 1 / 2 / 4. Une plage prioritaire écrite et un recours défini ; davantage de moyens engagés.
- C, accord intercommunal : 1 / 2 / 2. Nécessite d'abord O02 ; les horaires doivent satisfaire deux communes.
- N, réparer et adapter localement : 1 / 2 / 2. Nécessite d'abord O01. Matériel existant et organisation rendent un service limité, sans nouveaux Karbikes.

8. Choisir les rendez-vous

O01 et O02 appartiennent à la première période et coûtent chacun 1 attention, 1 équipe et 0 budget. O01 ne trouve aucun fournisseur alternatif dans E01, mais ouvre un contact et la voie N. O02 réserve une coopération nécessaire à C.

En seconde période, O03 prépare le collectif Vélis : 1 attention, 1 équipe, 1 budget. O04 sollicite un interlocuteur national : 1 / 1 / 0. O05 recueille le retour des usagers : 1 / 0 / 0. La réponse nationale arrive à J14 sans subvention. Le centre Vélis reste préparatoire.

La commune voisine organise une permanence à J7 même si tu ne l'as pas contactée. Les acteurs poursuivent leurs propres activités. Relis les échéances traversées avant de clore une période.

Avant de passer à J21, la confirmation énumère les rendez-vous facultatifs non réalisés. Tu peux revenir en arrière pour les examiner. Les conditions d'un accord renvoient aux noms des démarches nécessaires, au lieu de te demander d'interpréter un code O01 ou O02.

Les moyens ne permettent plus de tenir tous les rendez-vous en plus du traitement de l'incident. La délégation de la première visite peut empêcher de préparer C ou N. À J7, relis le coût de chaque choix avant d'engager les capacités restantes.

9. Tenir parole et relire le carnet

Le carnet comprend Agenda, Engagements, Journal et Compétences. Une promesse conserve son objet, sa date initiale, son échéance courante, son état et son histoire. P01 porte sur le retour public à J7 ; P02, si tu la prends, porte sur la revue à J21.

À J21, confronte les conditions acceptées aux observations et au retour des usagers. Une revue interne sans ce retour peut laisser P02 partiellement tenue. Tenir une revue ne signifie pas avoir résolu tous les problèmes du service. Une promesse seule ne donne pas de bonus de confiance.

Une publication tardive, un report motivé ou un retrait explicite laisse une trace. La nouvelle date peut être acceptée ou refusée ; elle n'efface jamais l'échéance initiale. Les rendez-vous au-delà de J21 sont conservés pour la suite, encore non jouable.

Les compétences K07, K08 et K09 reposent sur des gestes observés dans le jeu : écoute, négociation et gouvernance partagée. Une relecture ne répète pas une preuve. Ces traces ne sont pas une certification de compétences réelles.

Le bilan final reprend ton accord, ta première démarche, les effets observés pour Leïla, l'état de chaque engagement et les difficultés restantes. Un accord absent ou une revue non promise est signalé explicitement. Tenir parole et résoudre le problème restent deux choses distinctes.

10. Reprendre une partie et résoudre un incident

Les décisions sont enregistrées localement avant d'apparaître comme acquises. Attends la fin de l'enregistrement avant de fermer. Le point de lecture est aussi conservé lorsque le navigateur le permet. La sauvegarde E01 est distincte de celle de la campagne historique.

Dans le carnet, exporte la partie en JSON avant un changement d'appareil ou un redémarrage. L'import demande confirmation et remplace la partie E01 courante ; un fichier invalide la laisse intacte. Recommencer demande aussi confirmation. Le navigateur ne synchronise pas automatiquement les appareils.

Si une autre fenêtre enregistre une modification, l'interface suspend les décisions et propose de recharger. Ne continue pas une même partie dans deux fenêtres. Si le stockage est indisponible, choisis de réessayer ou de jouer sans sauvegarde automatique ; dans ce second cas, exporte avant de fermer.

Une mise à jour attend la fin des décisions en cours. Si une sauvegarde fiable est impossible, conserve un export avant de poursuivre. Le mode hors ligne demande une première ouverture en ligne et un cache prêt ; tous les médias ne sont pas garantis hors ligne. Une alternative de lecture permet de poursuivre sans vidéo.

Une copie précédente récupérée est annoncée avec son jour et sa date ; les dernières actions peuvent manquer. Si les deux copies sont illisibles, le jeu attend ton choix entre importer un export et recommencer, sans enregistrer silencieusement une nouvelle partie. Les copies endommagées restent conservées pour récupération. Le bilan propose directement l'export et la reprise ; exporte avant de recommencer.

11. Lire, jouer et discuter à plusieurs

La langue se change dans l'en-tête sans modifier la partie. Utilise Tab et Maj+Tab pour parcourir les commandes, Entrée ou Espace selon le contrôle, et Échap pour fermer les fenêtres de dialogue. Le focus revient au bouton d'ouverture. Le zoom du navigateur permet d'agrandir le texte.

La cinématique peut être passée ; pause, son et réduction des mouvements disposent de commandes ou de réglages adaptés. Les contrôles automatisés d'accessibilité sont documentés, mais ne remplacent pas des essais avec des lecteurs d'écran et des joueurs concernés.

Pour une séance accompagnée d'E01, un écran peut servir au groupe : alternez lecture, décision et prise de notes. Il s'agit d'une modalité de facilitation, pas d'un mode multijoueur E01 connecté. Évite de révéler les issues à l'avance.

À la fin, demande : qu'avons-nous rendu possible, pour qui cela reste-t-il difficile, et de qui dépend encore la suite ? L'absence d'accord n'empêche pas le débriefing. Le compteur indique 979 jours avant l'élection fictive, sans résultat électoral calculé.

12. Lire correctement les limites

Les dialogues, personnages composites, coûts et délais sont des conventions de fiction. Ils ne décrivent pas les budgets, les positions ou les engagements réels de Sanem, de Prosud ou d'un ministère. Une réponse nationale n'est pas un financement ; une coopération préparée n'est pas un centre construit.

E01 montre un résultat situé et ses limites. Un service local ne résout pas à lui seul un trajet frontalier complet. Le plaisir de jeu, le rythme, les traductions et les effets pédagogiques demandent encore des essais humains. La réussite technique ne démontre pas une efficacité éducative.

Donner ton avis sur le jeu

Après la clôture de J21, tu peux donner ton avis à l'équipe Äerdschëff ou passer. Le bouton Donner un avis sur le jeu reste aussi disponible pendant la partie. Le questionnaire est facultatif et ne modifie ni tes décisions ni ton bilan.

Trois étapes portent sur ton expérience, Ariane et la suite, puis tes suggestions. Chaque question peut être passée. L'utilité du dialogue IA apparaît si tu declares l'avoir utilisé. Deux champs libres facultatifs permettent de proposer une amélioration et d'expliquer un lien entre une décision et la situation de ta commune. Environ trois minutes sont prévues.

Le brouillon reste sur cet appareil jusqu'à l'envoi. Un accord distinct et une vérification Cloudflare contre les envois automatisés sont nécessaires pour transmettre les réponses. L'équipe les reçoit dans son espace privé WordPress, avec la version, la commune, la langue, le moment du retour et un identifiant de réponse. Aucun nom, courriel, historique de décisions ou dialogue IA n'est joint. Évite les informations personnelles dans les champs libres.

Merci, ton avis a été reçu s'affiche après confirmation du serveur. Si la réception échoue, tes réponses restent dans le brouillon et tu peux réessayer. Aucun nouvel envoi ne se fait automatiquement. Tu peux effacer le brouillon sans modifier ta partie. Les réponses envoyées sont retirées du brouillon local ; seule une confirmation reste sur l'appareil.

Annexe · Campagne historique

Les pages suivantes concernent uniquement l'ancienne campagne à dix-huit situations, encore distincte d'E01. Ses choix de commune, de métier, de portefeuille, ses métriques, ARIANE et son bilan J1000 ne sont pas des étapes du nouvel épisode. Ne transpose pas sa sauvegarde dans E01.

A1. Avant de jouer

Dans le catalogue, choisis « Campagne historique · 90 à 150 min ». Le bouton principal du catalogue ouvre l'épisode court E01. Le manuel proposé dans la campagne historique commence directement par cette annexe.

Prévois 90 à 150 minutes pour la campagne complète. Cette durée reste une estimation de conception tant qu'un pilote humain diversifié ne l'a pas mesurée. Le parcours partenaire plus court permet de découvrir les jours 0, 45 et 100.

Aucun compte n'est nécessaire. Choisis une sauvegarde locale pour reprendre plus tard, ou une partie éphémère sur un appareil partagé. La cinématique, le son et le modèle local d'ARIANE restent facultatifs.

- Navigateur récent recommandé; clavier, tactile et réduction des mouvements sont pris en charge.
- Le mode faible bande passante réduit les médias animés sans modifier les règles.
- Après une première ouverture en ligne, le service worker permet de rouvrir le jeu hors ligne avec les contenus déjà mis en cache.

A2. Composer ton point de vue

Choisis la langue, le mode solo ou duo, une commune, un métier et deux interlocuteurs supplémentaires. Esch met l'accent sur la masse critique et les inégalités d'accès; Sanem sur la répartition entre quatre localités; Rumelange sur la compacité, la frontière et les dépendances extérieures.

Le métier ouvre une capacité et un angle mort, sans transférer de compétence institutionnelle. Les organisations réelles sont citées pour situer des fonctions; leurs porte-parole, dialogues et positions dans le jeu sont fictifs.

A3. La boucle de décision

Une décision structurante suit une séquence stable : lire la situation, nommer quatre anticipations, comparer les lignes, choisir un interlocuteur, négocier, examiner la justice distributive, confirmer puis parcourir les conséquences.

Les prévisions indiquent des intervalles et une incertitude, jamais une promesse de résultat. Après l'engagement, le jeu distingue effets immédiats, groupes affectés, progression des mesures, réactions institutionnelles et mouvements parallèles des communes.

- Accepter une demande renforce la contribution de l'acteur; une contre-proposition déplace ses conditions; tenir la ligne peut créer une rupture durable.
- La mémoire relationnelle réapparaît dans les rencontres suivantes et peut renforcer ou fragiliser le soutien.
- La reconstruction causale ouvre des mitigations ultérieures si ton hypothèse est complète et reliée à la situation pertinente.

A4. Faire progresser les mesures

Le portefeuille contient quatre mesures, un pilote prioritaire et un repli. Chaque dossier affiche son stade, son soutien, ses preuves, ses autorités compétentes, son blocage et sa prochaine fenêtre jouable.

Plafond des Mille Jours : une seule mesure peut atteindre l'exploitation. Les autres résultats intermédiaires restent visibles et transmissibles.

Jour	Fenêtre	Ce qu'il faut lire ou décider
45	Portefeuille	Composer quatre mesures, désigner pilote et repli.
300	Financement	Deux dossiers classés reçoivent une enveloppe; les deux autres gardent un blocage explicite.
420	Adoption	Construire une majorité et traiter le groupe social encore exclu.
600	Autorité	Vérifier l'autorisation ou l'attribution sans confondre financement et exploitation.
750	Capacité et test	Corriger le pilote avec un dossier ciblé ou un rattrapage communautaire coûteux.
900	Exploitation	Une mesure testée et réellement exploitable peut entrer en service.
1000	Transmission	Transmettre l'acquis ou sélectionner explicitement une fragilité non exploitée à suspendre.

A5. Lire le territoire et la justice

Le plateau suit cinq capacités et deux pressions. Les pressions fossile et matérielle sont meilleures lorsqu'elles diminuent; une moyenne globale ne décide jamais la fin. L'atlas montre des flux actifs, renforcés, tendus ou bloqués et conserve les mises à jour des trois communes.

La carte de justice indique quels groupes sont protégés, contraints, exposés ou exclus. Le dernier groupe exclu peut imposer une consultation au tour suivant; il ne s'agit donc pas d'un simple commentaire moral.

- Une réaction voisine ou nationale n'accorde jamais automatiquement budget, mandat ou autorisation.
- Les indices stratégiques annoncent une menace avant le tirage et permettent d'expliquer l'événement après coup.
- Les cartes, épaisseurs, pointillés et descriptions textuelles évitent de porter l'information par la couleur seule.

A6. Utiliser ARIANE sans lui céder la décision

Le conseil déterministe d'ARIANE cite l'état actuel : métriques, mesure bloquée, promesse ouverte, acteurs et traces. Tu peux choisir un angle, lire ce qu'elle observe, son interprétation, ce qu'elle ignore et la question qu'elle te renvoie.

Le dialogue local expérimental exige un accord explicite et un navigateur compatible WebGPU. Il peut reformuler le signal affiché, mais il ne lit pas la sauvegarde, ne modifie pas l'état du jeu et ne remplace jamais le moteur déterministe.

Les options avancées vérifient la présence d'un adaptateur compatible avant de proposer le téléchargement. Si le contrôle échoue ou reste sans réponse, le bouton du modèle est indisponible et tu peux commencer sans lui. Un adaptateur détecté ne garantit pas la qualité du texte généré. Le conseil déterministe reste utilisable.

A7. Sauvegarde, langues et accessibilité

La sauvegarde locale versionnée conserve le nœud, la sous-étape, les réponses, les brouillons, le dialogue ouvert et le bilan. Tu peux télécharger un fichier portable, l'importer sur un autre appareil ou effacer la partie depuis l'interface.

Les catalogues français, anglais et allemand sont chargés à la demande. Le changement de langue ne modifie pas les identifiants du moteur ni la sauvegarde. Les contenus critiques offrent titres, états de contrôle, alternatives textuelles et navigation clavier.

Statut honnête : les contrats automatisés préparent la recette, mais ne remplacent pas les essais humains avec NVDA, VoiceOver, TalkBack, zoom 200 à 400 %, couleurs forcées et appareils réels.

A8. Bilan, duo et débriefing

Le bilan se parcourt en cinq onglets : synthèse, territoire, trajectoire, relations et suite personnelle. La carte finale reprend les états persistants des flux; le texte indique aussi les capacités tenues, les dépendances ouvertes et les engagements.

En duo, alternez qui lit les capacités et qui représente les publics affectés, puis cosignez l'arbitrage. L'export de débriefing réunit trois faits, deux tensions, un geste collectif, les décisions, la justice sociale, les engagements et les temps locaux enregistrés.

- Le point d'expérience est enregistré uniquement sur l'appareil ou téléchargé volontairement.
- Aucun choix, résultat, fichier de sauvegarde ou échange avec ARIANE n'est transmis automatiquement.
- Toute étude impliquant des personnes, notamment mineures, exige une information, un consentement et un cadre éthique séparés.

A9. Ce que le jeu ne prétend pas démontrer

Les valeurs sont des conventions de simulation : elles ne prédisent ni budgets, ni émissions, ni votes, ni comportement d'une organisation réelle. Les groupes sociaux sont des profils analytiques qui peuvent se recouper.

La représentation d'Esch, Sanem et Rumelange doit encore être confrontée aux habitants, professionnels et institutions concernés. Un média marqué pending-review dans le registre technique n'est pas réputé juridiquement autorisé par ce seul registre.

Références et accès

- Jouer à E01
<https://horizon2040.aerdscheff.lu/e01>
- Catalogue et campagne historique
<https://horizon2040.aerdscheff.lu>
- Page Serious Games
<https://aerdscheff.lu/serious-games/>
- État de la version publiée
<https://horizon2040.aerdscheff.lu/pwa-release.json>
- Présentation du Karbike par son constructeur
<https://karbikes.com/>